

# **Положение о проведении Девятого Всероссийского семейного ИТ-марафона 2025**

## **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения Девятого Всероссийского семейного ИТ-марафона (далее – ИТ-марафон) с целью повышения уровня знаний в области информационных технологий и безопасного использования интернета.

*Организаторы и партнеры ИТ-марафона:*

- Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Академия инновационного образования и развития»;
- Автономная некоммерческая организация «Координационный центр национального домена сети Интернет»;
- Фонд поддержки сетевых инициатив «Разумный интернет» (домен .ДЕТИ);
- ПАО «Ростелеком»;

## **2. Цели и задачи ИТ-марафона**

Цель ИТ-марафона – повышение уровня знаний детей и родителей об интернете и общей цифровой грамотности, совершенствование навыков в области ИТ-технологий.

*Задачи:*

- формирование информационной культуры семьи как необходимого условия развития навыков осознанного и безопасного поведения в информационном пространстве, в том числе в сети Интернет;
- привлечение детей, родителей, педагогов к изучению современных ИТ-технологий и практическому их использованию;
- выявление творчески одаренных детей, формирование интереса к научно-техническому творчеству;
- совершенствование знаний, умений и навыков работы с компьютером и различными видами цифровых устройств.

## **3. Сроки проведения ИТ-марафона (25 марта – 15 мая 2025 г.)**

- **25 марта, 12:00 (МСК) – 22 апреля, 23:59 (МСК):** регистрация семейных команд
- **25 марта – 22 апреля: выполнение бонусного задания (публикация постов о Марафоне в социальных сетях)**
- **23 апреля, 9:00 (МСК) – 10 мая, 23:59 (МСК):** Участие в онлайн-турнире.

- **15 мая:** объявление победителей в рамках Всероссийского родительского форума и Международного дня семьи

## **4. Участники ИТ-марафона**

К участию в ИТ-марафоне допускаются *семейные команды*. Команда состоит из одного «Капитана» и двух «Игроков».

### **Игроки команды:**

- дети (ученики 5-11 классов), *не менее 1 игрока*
- родители
- близкие родственники

**Количество Игроков в команде:** не более 2 человек.

### **Капитан команды:**

- регистрирует команду для участия в турнире;
- помогает Игрокам выполнять бонусное задание (публикация постов о Марафоне в социальных сетях);
- организует команду для прохождения онлайн-турнира (и сам **не** выполняет задания онлайн-турнира).

## **5. Порядок проведения ИТ-марафона**

Команда участвует в онлайн-турнире на сайте проекта «Изучи интернет – управляем им». До старта турнира команда может выполнить задание и получить бонусные баллы (опубликовать посты о Марафоне в социальных сетях).

### **Бонусное задание**

Опубликовать пост о проведении Девятого всероссийского Семейного ИТ-марафона в социальных сетях.

Максимальное количество постов на одну команду – 3 поста

Максимальное количество баллов за один пост – 1000 баллов

*Инструкция по подготовке – Приложение №1*

### **Участие в онлайн-турнире**

Турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляем им»](#). Вход в турнир для выполнения заданий осуществляется через [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляем им». Для участия в турнире необходимо предварительно зарегистрироваться.

Турнир состоит из 24 заданий разной сложности. Тема заданий онлайн-турнира: «Технологии в образовании». Задания посвящены истории образования в России,

информационным технологиям в образовании, образовательным технологиям будущего. Задания Турнира выполняет **каждый Игрок** команды – из своего Личного кабинета

- Максимальное количество баллов за участие в онлайн-турнире одному Игроку команды – 6000 баллов
- Командным результатом участия в онлайн-турнире является **сумма баллов**, набранных **каждым** Игроком команды за выполнение заданий онлайн-турнира. Затем определяется средний балл и среднее время выполнения заданий.
- Баллы присваиваются команде автоматически по ходу выполнения заданий

*Подробная инструкция для Капитана команды – Приложение №2.*

*Подробная инструкция для Игрока команды – Приложение №3.*

## **6. Определение победителей ИТ-марафона. Призы и призовые места**

Победители ИТ-марафона определяются по сумме баллов, заработанных на первом и втором этапах ИТ-марафона.

Каждая команда-победитель награждается дипломом и ценным подарком.

Каждый Капитан и Игрок, принимавший участие во онлайн-турнире, получит электронный Сертификат участника: он будет доступен в Личном кабинете на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» (раздел «Результаты»).

### **Призы и призовые места:**

- *Победитель Девятого Всероссийского семейного ИТ-марафона* (лидеры рейтинга по сумме баллов за онлайн-турнир и бонусное задание): 1, 2 и 3 место
- *Специальный приз за лучший пост:* 1, 2, 3 место:

На усмотрение оргкомитета ИТ-марафона: призовой фонд может быть изменен, количество команд-победителей – как сокращено, так и увеличено.

Призы могут быть отправлены победителям, электронной почтой, Почтой России или вручены в рамках специально организованного мероприятия (Церемонии награждения, при возможности ее проведения).

## **7. Заключительные положения**

Информация о порядке и ходе проведения ИТ-марафона размещается на информационных ресурсах организаторов.

**Участникам ИТ-марафона необходимо ознакомиться с инструкциями в Приложении №1, Приложении №2, Приложении №3**

Оргкомитет ИТ-марафона оставляет за собой право вносить изменения в Положение о проведении Всероссийского семейного ИТ-марафона без предварительного уведомления участников соревнований.

## **8. Контакты оргкомитета IT-марафона**

По вопросам участия в IT-марафоне необходимо обращаться в оргкомитет по электронному адресу [info@igrainternet.ru](mailto:info@igrainternet.ru)

## **Приложение №1**

### **Инструкция по подготовке поста для социальных сетей бонусное задание**

#### **1. Придумайте название команды, выберите ее капитана и назначьте игроков.**

Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему.

#### **2. Капитан и Игроки команды должны авторизоваться или зарегистрироваться на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». Если этот пункт уже выполнен, можно переходить сразу к следующему.**

#### **3. Заполните анкету в Личном кабинете**

#### **4. Текст поста должен содержать как минимум:** призыв к участию в ИТ-марафоне, ссылку на сайт (<http://игра-интернет.рф/>), дату проведения ИТ-марафона, сроки проведения 1 и 2 этапов.

#### **5. К посту должна быть прикреплена картинка.** Картина должна содержать: название ИТ-марафона, даты проведения и адрес сайта, где проводится ИТ-марафон (<http://игра-интернет.рф/>).

#### **6. Пост можно опубликовать:**

- на личной странице Капитана команды в социальной сети «ВКонтакте», «Одноклассники», «Телеграм»;
- на личных страницах Игроков команды в социальной сети «ВКонтакте», «Одноклассники», «Телеграм»;
- на официальной странице образовательной организации в социальных сетях.

#### **7. Количество постов:** одна семейная команда может опубликовать не более 3 постов.

#### **8. Баллы:** за один пост команде может быть начислено до 1000 баллов.

#### **9. Сроки:** пост необходимо опубликовать в социальной сети до 22 апреля включительно.

#### **10. Ссылку на опубликованный пост необходимо отправить в оргкомитет ИТ-марафона по адресу [info@igrainternet.ru](mailto:info@igrainternet.ru) не позднее 22 апреля:**

- В теме письма необходимо указать: Семейный ИТ-марафон | Дополнительное задание [№ 1] – [название команды].
- Внутри письма необходимо написать: название команды, адрес электронной почты, использованной при регистрации на сайте и логин Капитана на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им», ссылки на публикации.

## Приложение № 2

### Как зарегистрироваться на онлайн-турнир: инструкция для Капитана

**Перед регистрацией на онлайн-турнир и Капитан, и *каждый* Игрок команды должны:**

- зарегистрироваться на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им». Если этот пункт уже выполнен, переходите сразу к следующему.  
<https://igrainternet.ru/register/>

- заполнить анкету в Личном кабинете: <https://igrainternet.ru/personal/profile/>

**Команду на онлайн-турнир регистрирует только Капитан команды.** При этом задания турнира могут выполнять **только** Игроки (Капитан не участвует в выполнении заданий). Количество Игроков в одной команде: не менее 2 и не более 3 человек.

**Регистрация на онлайн-турнир идет с 25 марта по 22 апреля (23:59 МСК), включительно.** Состав команды можно менять до 22 апреля, 23:59 (МСК) включительно.

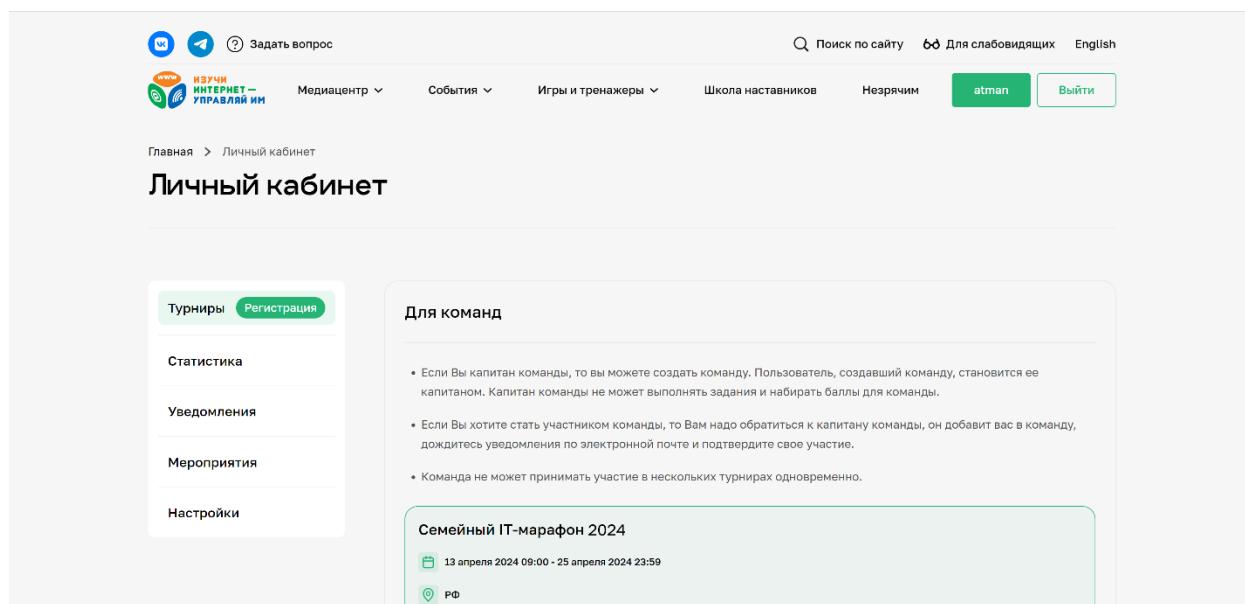
**Онлайн-турнир проводится** с 9:00 23 апреля до 23:59 10 мая (МСК).

**Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке** (на смартфоне или планшете часть функций может быть недоступна).

**Для регистрации команды на онлайн-турнир Капитану необходимо:**

1. Зайти в [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и выбирать вкладку «Турниры»:

<https://igraininternet.ru/personal/championship/team/tournament.php>



2. Далее, в разделе «Для команд» из списка выбрать турнир под названием «Семейный ИТ марафон 2025» (ниже – пример подобного списка. Если в списке один турнир, то он будет автоматически выбран):

Для команд

- Если Вы капитан команды, то вы можете создать команду. Пользователь, создавший команду, становится ее капитаном. Капитан команды не может выполнять задания и набирать баллы для команды.
- Если Вы хотите стать участником команды, то Вам надо обратиться к капитану команды, он добавит вас в команду, дождитесь уведомления по электронной почте и подтвердите свое участие.
- Команда не может принимать участие в нескольких турнирах одновременно.

Конкурс «Школа реальных дел»  
17 марта 2024 07:56 - 18 марта 2024 07:56  
Онлайн  
Информация о турнире

Семейный IT-марафон 2024  
13 апреля 2024 09:00 - 25 апреля 2024 23:59  
РФ  
Информация о турнире

Название команды  Создать

3. В окне под выбранным турниром необходимо написать название Команды (1) и далее – нажать кнопку «Создать» (2)

Для команд

- Если Вы капитан команды, то вы можете создать команду. Пользователь, создавший команду, становится ее капитаном. Капитан команды не может выполнять задания и набирать баллы для команды.
- Если Вы хотите стать участником команды, то Вам надо обратиться к капитану команды, он добавит вас в команду, дождитесь уведомления по электронной почте и подтвердите свое участие.
- Команда не может принимать участие в нескольких турнирах одновременно.

Конкурс «Школа реальных дел»  
17 марта 2024 07:56 - 18 марта 2024 07:56  
Онлайн  
Информация о турнире

Семейный IT-марафон 2024  
13 апреля 2024 09:00 - 25 апреля 2024 23:59  
РФ  
Информация о турнире

Название команды 1 Создать 2

4. Далее откроется страница с формой добавления Игроков в Команду (*на странице опубликована подробная инструкция, как это сделать*).

**Результаты онлайн-турнира** будут публиковаться на сайте проекта «Изучи интернет – управляем им» в разделе «Рейтинг».

## Приложение № 3

### Как проводится онлайн-турнир: инструкция для Игроков

**Онлайн-турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляй им»](#).**

**Каждый Игрок команды должен иметь [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и заполненную в нем [анкету](#).**

#### Страница «Регистрация»

Вход

Регистрация

Логин \*

e-mail \*

Пароль \*

Подтверждение пароля \*

Согласен получать информационные сообщения портала

Задача от автоматической регистрации

БУРГЕР

Введите символы с картинки \*

Регистрация

Войти через социальную сеть

ВКонтакте

Робот-помощник

#### Страница «Личный кабинет – Настройки», раздел «Анкета участника»

Анкета участника

Ваша анкета участника заполнена. Вы можете отредактировать свою анкету.

Как тебя зовут	Откуда ты	Где учишься
Имя: *	Введите область / край	Номер или название школы
Фамилия: *	Введите город	Номер класса или факультете

Участвовать в чемпионатах и турнирах

Сохранить

Все поля обязательны для заполнения. Заполнение анкеты требуется для участия в чемпионатах и турнирах.

Медиацентр

Игры и тренажеры

События

Вопрос или отзыв о проекте

О проекте

Игра «Знания»

Семейный IT-марафон 2024

Новости

Незрячим

Atman Agency

Изучи интернет – управляй им

доступен

**Выполнять задания в онлайн-турнире можно только в составе Команды.** Для выполнения заданий турнира Игрок должен быть включен Капитаном в состав Команды. Узнать, состоит ли Игрок в команде, можно в его [Личном кабинете](#) на вкладке «Турниры»: если Игрок включен в турнир, то он увидит соответствующее сообщение, иначе ему будет предложено создать Команду и стать Капитаном.

*Страница «Личный кабинет – Турниры», сообщение об участие в турнире в составе команды*

The screenshot shows the 'Personal Cabinet' interface. On the left, there's a sidebar with links: 'Tournaments' (highlighted), 'Registration', 'Statistics', 'Notifications', 'Events', and 'Settings'. The main content area has a header: 'You are a player in the team "Testovaya komanda" in the online tournament "Family IT-marathon 2024". Access to the tournament module opens in this section on April 13, 2024 at 09:00 MSK and closes on April 25, 2024 at 23:59 MSK. You can start solving tasks at any convenient moment during the entire period of the tournament's conduct. Solving tasks takes 60 minutes. You can only pass the tournament once - all tasks at once, repeated execution is impossible.' Below this, there's a section titled 'Registration for tournaments:' with a button 'For individual participants'.

**Вход в турнир осуществляется через [Личный кабинет](#) – вкладка «Турниры».**

*Страница «Личный кабинет – Турниры», сообщение с ссылкой на вход в турнир.*

This screenshot is similar to the previous one but shows an active tournament. The header message says: 'At present, from January 13, 2024, 09:00 to February 25, 2024, 23:59, the Family IT-marathon 2024 tournament is being held.' It also states: 'You are part of the team Testovaya komanda'. A red-bordered button labeled 'START TOURNAMENT' is visible. The rest of the interface is identical to the first screenshot.

**Задания онлайн-турнира выполняет каждый Игрок** – из своего личного кабинета.

**Турнир состоит из 24 заданий разной сложности.** Тема заданий онлайн-турнира: «Технологии в образовании». Задания посвящены истории образования в России, информационным технологиям в образовании, образовательным технологиям будущего. **На выполнение заданий каждому Игроку отводится фиксированное количество времени – 60 минут;** отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «НАЧАТЬ» в первом выбранном Игроком задании.

**Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира** (с 9:00 23 апреля до 23:59 10 мая, время московское).

**Пройти тур можно только один раз:** повторное выполнение заданий турнира – невозможно, прервать или отложить выполнение заданий – невозможно.

**Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке:** на планшете и\или смартфоне часть функций турнира не доступны.

**За выполнение каждого задания Игроку начисляются баллы.** Максимально возможное количество баллов указано на кнопках выбора заданий. За ошибки, допущенные при выполнении заданий, баллы уменьшаются.

После выполнения всех заданий одинаковой сложности (*например, всех заданий за 100 баллов*) **Игрок получает бонус**, который позволяет выполнить любое задание повторно, чтобы улучшить результат.

- Командным результатом участия в онлайн-турнире является сумма баллов, набранных каждым Игроком команды за выполнение заданий онлайн-турнира, затем определяется средний балл и среднее время выполнения заданий.