

**Положение о проведении  
XII Всероссийского онлайн-чемпионата  
«Изучи интернет – управляй им»  
2023**

## **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения XII Всероссийского онлайн-чемпионата «Изучи интернет – управляй им» (далее – Чемпионат) с целью повышения уровня знаний в области новых технологий, эффективного и безопасного использования интернета и цифровых инструментов.

*Организаторы Чемпионата:*

- Координационный центр доменов .RU/.РФ
- ПАО «Ростелеком»

## **2. Цели и задачи Чемпионата**

*Цель Чемпионата* – повышение уровня знаний школьников и студентов об интернете и цифровых технологиях, совершенствование навыков эффективного и безопасного использования IT-технологий, повышения общего уровня кибергигиены в соревновательной форме.

*Задачи:*

- формирование цифровой культуры как необходимого условия развития навыков осознанного и безопасного поведения в информационном пространстве, в том числе в интернете;
- привлечение школьников, родителей, педагогов к изучению современных технологий и практическому их использованию;
- совершенствование знаний, умений и навыков работы с компьютером и различными видами цифровых устройств;
- повышение уровня информированности школьников, их родителей (законных представителей), педагогов о важности цифровой грамотности и цифровой гигиены; развитие соответствующих навыков;
- популяризация использования современных информационных технологий и инструментов в рамках образовательного процесса.

## **3. Этапы проведения Чемпионата**

Чемпионат проходит в два этапа:

1. Первый этап: выполнение творческих заданий

2. Второй этап: участие в онлайн-турнире (выполнение интерактивных заданий на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» в специальном турнирном модуле)

Команды и Индивидуальные участники Чемпионата могут принимать участие как в двух этапах, так и в любом одном. Однако в финальном рейтинге Чемпионата учитываются результаты двух этапов.

Команды и Индивидуальные участники также могут получить *дополнительные баллы* к своему результату по итогам первого и второго этапа Чемпионата, участвуя в офлайн- и онлайн-мероприятиях, партнером в которых выступает проект «Изучи интернет – управляй им» и на которых **дополнительно объявляется** возможность получить дополнительные баллы в Чемпионате (*подробнее – п. 10 Положения*).

#### **4. Сроки проведения Чемпионата**

##### **Регистрация участников:**

6 сентября, 12:00 – 1 ноября, 23:59 (МСК)

##### **Первый этап (выполнение творческих заданий):**

6 сентября, 12:00 – 1 ноября, 23:59 (МСК)

##### **Второй этап (онлайн-турнир):**

2 ноября, 12:00 – 22 ноября 2023 г., 23:59 (МСК)

**Подведение итогов** (начисление баллов за 1 и 2 этап, начисление дополнительных баллов, подсчет общего количества баллов): до 30 ноября

**Объявление результатов:** до 8 декабря

#### **5. Участники: кто может принимать участие в чемпионате**

Чемпионат проводится в двух категориях: «Индивидуальный зачет» и «Командный зачет».

Выполнять задания Чемпионата могут школьники и студенты – строго до 18 лет, резиденты Российской Федерации.

Лица старше 18 лет могут принять участие в Чемпионате **только** в качестве капитана команды. При этом капитан команды не выполняет задания Чемпионата, его функция исключительно организационная – сбор и регистрация команды.

#### **6. Индивидуальные участники: условия и регистрация**

Участниками «Индивидуального зачета» могут стать школьники и студенты строго до 18 лет, резиденты РФ.

Для регистрации участника на Чемпионат (строго до 1 ноября, 23:59 по МСК) необходимо:

- Зарегистрироваться на сайте проекта «Изучи интернет - управляй им!» (завести аккаунт; если аккаунт уже есть, то этот этап можно пропустить)
- Заполнить анкету участника в Личном кабинете
- Заявиться для участия в Чемпионате в специальном разделе сайта

**Индивидуальный участник может участвовать как в двух, так и в любом одном этапе Чемпионата, а именно:**

- выполнить творческие задания на первом этапе Чемпионата
- и/или выполнить задания онлайн-турнира на втором этапе Чемпионата

Индивидуальный участник также может получить дополнительные (призовые) баллы Чемпионата (см. п. 10 Положения).

**Результаты всех этапов суммируются – это и является итоговым результатом Индивидуального участника в Чемпионате.** Итоговый результат отображается в рейтинге Чемпионата (в специальном разделе на сайте «Изучи интернет – управляй им»).

Индивидуальные участники, занявшие по итогам Чемпионата места с 1 по 5, имеют право на получение дипломов и ценных призов.

## **7. Команды: условия и регистрация; капитан команды**

В «Командном зачете» соревнуются группы участников, т.е. команды. Каждая команда состоит из:

- Игроков – школьников и/или студентов строго до 18 лет, резидентов РФ; количество игроков в одной команде – от 2 до 5 человек.
- Капитана – лицо любого возраста (в том числе старше 18 лет), резидент РФ. При этом капитан команды **не** выполняет задания Чемпионата, его функция исключительно организационная – сбор и регистрация команды.

Команду на Чемпионат регистрирует только капитан команды.

### **Инструкция для Капитан команды (регистрация команды на Чемпионат)**

Регистрация команды на Чемпионат (строго до 1 ноября, 23:59 по МСК):

- Капитан и каждый игрок команды должны зарегистрироваться на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им»
- Завести аккаунт, если аккаунт уже есть, то этот этап можно пропустить
- Капитан и каждый игрок команды должны заполнить анкету в Личном кабинете
- После того, как в обязательном порядке выполнены пп. 1-2, капитану необходимо зайти в Личный кабинет и выбрать вкладку «Команда»
- В графе «Название команды» капитан должен вписать уникальное название своей команды и нажать кнопку «Создать».
- Далее капитану откроется страница с формой добавления игроков в команду

- Игроков можно найти по логинам или другим данным и добавить в команду, нажав предназначенную для этого кнопку; каждый добавленный игрок получит уведомление об этом на электронную почту и в личном кабинете.

### **Инструкция для участника команды**

- После регистрации и заполнения «Анкеты участника», сообщите логин своему капитану
- Ждите приглашения в команду
- Подтвердите свое участие в команде

Все пользователи, которых пригласили в команду, могут подтвердить свое участие в команде:

- Перейдя по ссылке из письма, которое получают на указанную ими при регистрации электронную почту
- Нажав соответствующую кнопку во всплывающем окне, отображаемом при авторизации на сайте

Причины, по которым пользователи не подтвердили свое участие, могут быть следующими:

- Пользователь не получил письмо с предложением об участии в команде или проигнорировал его
- Пользователь не авторизовался на сайте и, соответственно, не увидел всплывающее окно с предложением участия в команде
- При приглашении пользователя капитаном команды, сам капитан пригласил не того пользователя, ошибившись в данных приглашаемого участника

**Команда может участвовать как в двух, так и в любом одном этапе Чемпионата, а именно:**

- выполнить творческие задания на первом этапе Чемпионата (*баллы за выполненное задание начисляются **не** каждому игроку, а команде*)
- и/или выполнить задания онлайн-турнира на втором этапе Чемпионата (*на этом этапе задания выполняет **каждый** игрок команды; баллы, набранные всеми игроками, суммируются; затем определяется **средний балл и среднее время** выполнения заданий*)

Команда также может получить дополнительные (призовые) баллы Чемпионата (*см. п. 10 Положения*).

**Результаты всех этапов суммируются – это и является итоговым результатом Команды в Чемпионате.** Итоговый результат отображается в рейтинге Чемпионата (в специальном разделе на сайте «Изучи интернет – управляй им»).

Команды, занявшие по итогам Чемпионата места с 1 по 5, имеют право на получение дипломов и ценных призов (приз получает **каждый** игрок команды-победителя).

От одного учебного заведения принять участие в Чемпионате может несколько команд. При этом составы команд должны быть уникальными.

## 8. Творческие задания (первый этап Чемпионата)

Творческие задания могут выполнять и команды, и индивидуальные участники.

### Творческое задание №1: новость и/или пост о проведении Чемпионата

Индивидуальный участник и команда могут подготовить:

- пост о проведении Чемпионата для публикации в социальных сетях (*внимание: на сообщество и/или страницу пользователя, где будет опубликован пост, должны быть подписаны не менее 200 человек; дата создания страницы/сообщества – не менее 1 года назад; содержание сообщества должно быть близко к теме чемпионата, к IT и/или связано с образованием*)
- новость о проведении Чемпионата для публикации на сайте учебного заведения
- новость о проведении Чемпионата для публикации на информационном ресурсе (например, СМИ)

#### Содержание публикации:

- полное название Чемпионата и ссылка на страницу Чемпионата на сайте [игра-интернет.рф](http://игра-интернет.рф)
- призыв к участию в Чемпионата
- кто может стать участником Чемпионата
- сроки проведения первого и второго этапов Чемпионата
- сроки регистрации на Чемпионат
- данные о призах победителям

**Количество публикаций:** не более 2 постов и не более 2 новостей

**Сроки публикации:** до 1 ноября 2023 года

**Сроки предоставления информации организаторам о состоявшейся публикации (ссылки на посты и новости):** до 1 ноября 2023 года

#### Как и куда отправить ссылки на публикации:

1. необходимо составить электронное письмо (e-mail) и отправить его по адресу [info@igrainternet.ru](mailto:info@igrainternet.ru);
- в теме письма необходимо указать: Дополнительное задание [№ 1] – [название команды или логин индивидуального участника]
- само письмо должно содержать:
  - № задания;
  - логин индивидуального участника или название команды и логин капитана команды;
  - адрес электронной почты, использованной при регистрации на сайте;
  - ссылки на публикации.

#### Количество баллов за публикации:

- новость на сайте учебного заведения: до 500 баллов (каждому участнику и каждой команде **от данного** учебного заведения)
- пост: до 1000 баллов
- новость на информационном ресурсе: до 3000 баллов

**Сроки начисления баллов:** не позднее 30 ноября 2023 года.

## **Творческое задание №2: презентация или лонгрид**

Индивидуальный участник или Команда могут подготовить **только одну работу** в рамках дополнительного задания №2: **или** презентацию, **или** лонгрид.

**Внимание:** на усмотрение организаторов лонгриды также могут быть номинированы на премию для юных журналистов и блогеров **«DOT-журналистика. Юнкоры»**. Авторы, лонгриды которых будут номинированы на премию, уведомят об этом дополнительно.

**Тема работы:** «Учитель будущего».

### **Требования к работе:**

- презентация или лонгрид должны начинаться с обложки; обложка должна содержать
  - название работы (название работы может отличаться от **названия темы**)
  - название Чемпионата (*XII Всероссийский онлайн-чемпионат «Изучи интернет – управляй им»*)
  - год создания работы (*2023*)
- презентация или лонгрид должны заканчиваться заключительным слайдом/страницей со следующей информацией:
  - имя автора/авторов
  - название команды (если автор входит в состав команды)
  - город, регион автора
- количество слайдов/страниц: не менее 5 и не более 7, **включая** обложку и заключительный слайд/страницу
- содержание работы, требования к материалам:
  - текст и мультимедийные материалы должны раскрывать тему «Учитель будущего»
  - текст и мультимедийные материалы должны быть представлены в презентации или лонгриде в примерном соотношении 50/50% (например, отрывок текста может сопровождаться иллюстрацией, видео, аудио, графиком и т.п.)
  - мультимедийные материалы, которые можно использовать в работе: иллюстрации, фотографии, инфографики, графики, таблицы, схемы, собственные видеоролики и аудиоролики, музыкальные фрагменты и видеофрагменты из произведений других авторов, анимация и т.п.)
  - иллюстрации и фотографии, которые используются в работе, должны иметь достаточно высокое разрешение, чтобы не создавалось ощущение размытости кадра; если известен автор иллюстрации или фото, его необходимо указать в подписи
  - хронометраж одного видеоролика, снятого автором работы самостоятельно - не более 60 сек.
  - хронометраж одного аудиоролика, записанного автором работы самостоятельно - не более 30 сек.

- хронометраж видеофрагмента из произведения стороннего автора (например, ролика в YouTube, художественного или документального фильма, рекламного ролика, новостного репортажа, мультфильма и проч.) – не более 60 сек.; в подписи к видеофрагменту необходимо указать: источник (название канала, фильма, тв-программы), автора произведения (если известен), год создания произведения (если известно)
  - хронометраж аудиофрагмента из произведения стороннего автора (например, аудиоподкаста, радиоспектакля, песни и т.п.) – не более 60 сек.; в подписи к аудиофрагменту необходимо указать: источник (название канала, муз. произведения), автора произведения (если известен), год создания произведения (если известно)
  - требования к графикам, таблицам, диаграммам: в подписи необходимо указать ссылку на источник данных, на основе которых были созданы графики, таблицы, диаграммы
  - требования к тексту: текст должен быть грамотным, то есть не содержать орфографических и стилистических ошибок
- работу можно создать с помощью любого графического редактора, в том числе с помощью специальных программ для создания презентаций и/или лонгридов (например, PowerPoint, PDF, Canva, Tilda, Ucoz, статьи «ВКонтакте»)

**Сроки:** работу необходимо подготовить и отправить организаторам не позднее 1 ноября 2023 года

**Как и куда отправить работу:**

- необходимо составить электронное письмо (e-mail) и отправить его по адресу [info@igrainet.ru](mailto:info@igrainet.ru);
- в теме письма необходимо указать: Дополнительное задание [№ 2] – [название команды или логин индивидуального участника]
- само письмо должно содержать:
  - № задания;
  - логин индивидуального участника или название команды и логин капитана команды;
  - адрес электронной почты, использованной при регистрации на сайте;
  - саму работу: прикрепленный к письму файл или ссылку на файл, опубликованный в интернете или выложенный на файлообменнике (с возможностью скачивания)

**Количество баллов:** до 10 000 баллов.

**Оценка работы:** презентация или лонгрид оцениваются по нескольким критериям

1. грамотность текста (орфография, стилистическая выдержанность)
2. эстетичность (качество и разнообразие мультимедиа материалов)
3. соответствие теме (полнота раскрытия темы)
4. оригинальность (оригинальный подход к представлению темы и содержанию)
5. соответствие требованиям к содержанию и мультимедиа материалам

**Сроки начисления баллов:** не позднее 30 ноября 2023 года.

## 9. Проведение онлайн-турнира (второй этап Чемпионата). Как выполнять задания онлайн-турнира, тема заданий

Онлайн-турнир (второй этап Чемпионата) проводится на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» - в специальном разделе, где со 2 по 22 ноября 2023 года будет доступен турнирный модуль.

Турнирный модуль состоит из 24 заданий разной сложности.

Тема заданий: «Технологии в образовании».

Задания можно выполнить только один раз. Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира, то есть со 2 по 22 ноября 2023 года.

**Внимание:** Игроки **Команды** могут выполнять задания, находясь в разных помещениях (например, каждый у себя дома), но начать выполнение заданий должны почти одновременно: **разница между первым и последним нажавшим кнопку «Начать турнир» игроком не может превышать 7 минут.**

На выполнение заданий отводится фиксированное количество времени – 60 минут; отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «Начать турнир».

**Внимание:** прервать выполнение заданий, или продолжить выполнение заданий, спустя 60 минут, или начать выполнение заданий заново – невозможно.

**Внимание:** Задания необходимо выполнять **исключительно** на стационарном компьютере или ноутбуке (на планшете и смартфоне часть заданий может быть недоступна!).

**Внимание:** перед стартом онлайн-турнира будет определено **минимально возможное время прохождения турнира**. Прохождение турнира за время ниже возможного будет восприниматься организаторами как использование посторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. **Участники и Команды, замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.**

**Количество баллов:** до 6000 баллов.

Баллы за онлайн-турнир начисляются сразу - по мере того, как игроки (Индивидуальные участники или Игроки команды) выполняют задания турнира.

## 10. Дополнительные (призовые) баллы Чемпионата

Команды и Индивидуальные участники могут получить *дополнительные (призовые) баллы* к своему результату по итогам первого и второго этапа Чемпионата, участвуя в офлайн- и онлайн-мероприятиях, партнером в которых выступает проект «Изучи интернет – управляй им» и на которых дополнительно объявляется возможность получить дополнительные (призовые) баллы в Чемпионате.

В Чемпионате 2023 года дополнительные (призовые) баллы будут начислены участникам следующих конференций:

**1. XI Межрегиональная научно-практическая конференция «Диалог-online», г. Владимир, 16.02. 2023 г.**

- **дополнительные баллы начисляются участникам секции «Современные цифровые риски и способы борьбы с ними»**, которые выполнили следующие условия: в определенный момент секции скачали тренировочное мобильное приложение «Изучи интернет – управляй им» и успешно выполнили за 15 минут максимальное количество тестов по темам - Конфиденциальность в интернете, Кибербезопасность, Компьютерные вирусы, Киберкультура и Цифровые навыки
- **количество баллов: 2000**
- баллы начисляются Индивидуальному участнику Чемпионата или Команде, если участник секции входит в состав Команды, заявившейся на Чемпионат
- если в состав Команды, заявившейся на Чемпионат, входит несколько участников секции, то Команде начисляются по 2000 баллов за каждого участника секции

**2. VI Всероссийская конференция «Умный мир руками детей», г. Троицк, 28-29.06.2023 г.**

- **дополнительные баллы начисляются участникам конференции, которые выступили на одной из секций с презентацией собственного научно-технического проекта**
- **количество баллов: 2000**
- баллы начисляются Индивидуальному участнику Чемпионата или Команде, если участник конференции входит в состав Команды, заявившейся на Чемпионат
- если в состав Команды, заявившейся на Чемпионат, входит несколько участников конференции, **каждый** из которых выступил со своим **индивидуальным** проектом, то Команде начисляются по 2000 баллов за каждого участника конференции
- если состав Команды, заявившейся на Чемпионат, совпадает (полностью или частично) с составом команды, выступавшей на конференции с презентацией **группового** проекта, то команде начисляются только 2000 баллов

## **11. Определение победителей**

Победителями становятся Индивидуальные участники и Команды, набравшие наибольшее количество баллов за выполнение заданий первого и второго этапа Чемпионата, а также за выполнение дополнительных заданий (см. п. 10 Положения – «Дополнительные (призовые) баллы Чемпионата»)

В рейтинге Чемпионата учитываются:

- *для Индивидуального участника:* баллы за выполнение творческих заданий (первый этап), баллы за выполнение заданий онлайн-турнира и время выполнения этих заданий (второй этап), дополнительные баллы (см. п. 10 Положения)

- для Команды: баллы за выполнение творческих заданий (первый этап), средний балл всех игроков Команды за выполнение заданий онлайн-турнира и среднее время выполнения этих заданий (второй этап), дополнительные баллы (см. п. 10 Положения)

Перед стартом онлайн-турнира (второй этап Чемпионата) будет определено минимально возможное время выполнения заданий онлайн-турнира. Выполнение заданий за время ниже возможного будет восприниматься организаторами как использование посторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. Индивидуальные участники и Команды (полностью или отдельные ее игроки), замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.

Финальный рейтинг формируется отдельно для каждой категории участников: отдельно в «Индивидуальном зачете» и отдельно в «Командном зачете».

## **12. Призовые места**

### **Победитель (лидер рейтинга по результатам всех этапов)**

«Индивидуальный зачет»: 1, 2, 3, 4 и 5 место

«Командный зачет»: 1, 2, 3, 4 и 5 место

### **Специальная номинация «Лучшая презентация/лонгрид»**

«Индивидуальный зачет»: 1, 2 и 3 место

«Командный зачет»: 1, 2 и 3 место

На усмотрение организаторов онлайн-чемпионата также могут быть введены специальные категории победителей.

## **13. Призы победителям**

Победители Чемпионата в Индивидуальном и Командном зачетах награждаются дипломами и ценными призами. В Командном зачете приза и диплома удостоивается каждый участник команды. Капитан команды награждается специальным дипломом.

В номинации «Лучшая презентация/лонгрид» Индивидуальные участники и Команда также награждаются дипломами и ценными призами. В Командном зачете выдается один приз и один диплом на команду.

Призы и дипломы будут отправлены победителям и призерам Чемпионата почтой или доставлены с помощью курьерской службы

Участники, не занявшие призовых мест, могут получить именные онлайн-сертификаты. Сертификаты станут доступны в личном кабинете на сайте «Изучи интернет – управляй им!» после завершения Чемпионата.

## **14. Общие правила. Ограничения и обязанности**

Участник может заявиться на чемпионат только в одной категории: или в «Индивидуальном зачете», или в «Командном зачете».

На портале запрещены множественные регистрации одного и того же участника.

Запрещено использование сторонних программ, генерирующих данные игры и/или позволяющих осуществлять контроль над процессом прохождения заданий турнирного модуля – вмешиваться в игровую механику. Под вмешательством в игровую механику понимается использование любых сторонних программ или механизмов, позволяющих получить преимущество при прохождении заданий чемпионата. Участники, замеченные в неэтичном поведении, дисквалифицируются.

Каждый участник Чемпионата может выполнить задания с занесением результатов в общий рейтинг только один раз.

Участник Чемпионата обязан указывать при регистрации реальные данные. В случае победы участник предоставляет организаторам свои паспортные данные или данные законного представителя (необходимы для уплаты налога на приз).

Информация о порядке и ходе проведения Чемпионата размещается на информационных ресурсах организаторов.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в Положение о проведении Чемпионата без предварительного уведомления участников соревнований.

## **15. Контакты организаторов Чемпионата**

По всем вопросам, связанным с регистрацией, участием в первом и/или втором этапе Чемпионата, необходимо обращаться по электронному адресу [info@igrainet.ru](mailto:info@igrainet.ru).